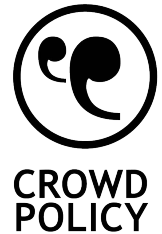

Καινοτομία και επιχειρηματικότητα στα Creative Industries



Μιχάλης Ψαλλίδας, Managing Director Crowdpolicy
21.12.2015, ΕΚΤ

Περίγραμμα

- Πως ορίζονται οι δημιουργικοί κλάδοι - Creative Industries -
 - Πως αναδεικνύονται στο επίκεντρο της σύγχρονης ακαδημαϊκής έρευνας και της δημόσιας πολιτικής;
 - Μπορούν οι δημιουργικοί κλάδοι να συνεισφέρουν και πως στην οικονομία;
 - Πως συμμετέχουν στην κοινωνική αλληλεγγύη και την παραγωγική ανασυγκρότηση;
-

Έννοιες

- Γνώση, δημιουργικότητα, καινοτομία: Έννοιες που έρχονται από τα αρχαία χρόνια.
 - Συνυφασμένες με τις ανθρώπινες δραστηριότητες και τις ανθρώπινες κοινωνίες από την αρχαιότητα.
 - Η ανάδειξή τους και η αξιοποίησή τους είναι ένα νέο φαινόμενο; Είναι στο επίκεντρο των δημόσιων πολιτικών (ΕΕ).
 - Supporting cultural and creative industries, http://ec.europa.eu/culture/policy/cultural-creative-industries/index_en.htm
-

Είδη

As of 2015 the DCMS definition recognizes nine creative sectors, namely:^[2]

1. Advertising and marketing
2. Architecture
3. Crafts
4. Design: product, graphic and fashion design
5. film, TV, video, radio and photography
6. IT, software and computer services
7. Publishing
8. Museums, galleries and libraries
9. Music, performing and visual arts

(Πηγή: Wikipedia)

Financial Contribution

- The importance of the creative sector for Europe, representing 6.8 % of European GDP (approximately €860 billion) and 6.5% of European employment (approximately 14 million) (2014).

Πρωτοβουλίες στήριξης σε Ευρωπαϊκό Επίπεδο



- “Creative Estonia”
 - Finland’s “Development Programme for Business Growth and Internationalization in the Creative Industries (2007-2013)”
 - “KreaNord” for the Creative Industries in the Nordic Countries
 - “Creative Value-Dutch policy on Culture & Economy” (The Netherlands)
 - Spain’s “Plan de Fomento de las Industrias Culturales”
 - Italy’s (2009), “White Paper on Creativity”
-

Σημεία για την ανάπτυξη των CI

- Ορισμοί (τι περιλαμβάνεται), Χαρτογράφηση, δεδομένα και προσεγγίσεις για την καλύτερη κατανόησή τους. Δημιουργικές δραστηριότητες και θέσεις εργασίας και στους μη δημιουργικούς κλάδους
 - Σχέση δημιουργικότητας, design, καινοτομίας και ανταγωνιστικότητας. Η επίδραση της χρήσης των ΤΠΕ, του 3D printing κ.α.
 - Επιχειρηματίες, επιχειρηματικότητα και παραγωγική δυναμική: διαφορές και ομοιότητες με άλλους τύπους επιχειρηματικότητας.
 - Ψηφιακά οικοσυστήματα, ψηφιακά δημιουργήματα και ψηφιακό περιεχόμενο: αλλαγές στην παραγωγή, διανομή και κατανάλωση
 - Διαχείριση δικαιωμάτων προστασίας της διανοητικής ιδιοκτησίας που αναφέρονται στον πολιτισμό και τη δημιουργικότητα.
 - Δημόσιες πολιτικές για την υποστήριξη της δημιουργικότητας, της καινοτομίας και της επιχειρηματικότητας στους CCI.
-

Crowdsourced driven

- Ανάπτυξη οικοσυστημάτων και δικτύων
 - Κίνητρα για να συμμετέχουν πολλοί σε ένα σκοπό
 - Μικρό contribution από πολλούς, ideation, crowdevaluation
 - Διαγωνιστική διαδικασία με δομημένο τρόπο, crowdhackathons
 - Παραγωγή τελικού προϊόντος
 - Μια νέα εταιρία δημιουργείται, μεγάλη αξία έχει προστεθεί στο οικοσύστημα
-

Οι στόχοι των crowdhackathon



- **Να προκληθεί ενδιαφέρον σε δυναμικούς ανθρώπους** ώστε ομαδικά και συμμετοχικά να δημιουργήσουν προϊόντα και υπηρεσίες για τομείς της οικονομίας και της κοινωνίας
- **Να δημιουργηθούν προϋποθέσεις νεανικής επιχειρηματικότητας**, αφού μέσα από τη διαγωνιστική διαδικασία μπορεί να προκύψει μια νέα ομάδα ή εταιρία που θα συμβάλει μελλοντικά στην οικονομία της χώρας μας.
- **Να δημιουργηθούν χρήσιμα εργαλεία, καινοτόμες εφαρμογές και μεθοδολογίες υψηλής προστιθέμενης αξίας** ώστε να εξελιχθούν και να χρησιμοποιούνται από κάθε ενδιαφερόμενο, καθώς τα αποτελέσματα θα είναι ελεύθερα και διαθέσιμα με ανοικτό τρόπο για όλη την κοινωνία.
- **Η προώθηση τομέων οικονομικής δραστηριότητας** που σχετίζονται με τον τουρισμό μέσα από τη διάθεση καινοτόμων ψηφιακών εφαρμογών που θα υλοποιηθούν.

Η εξέλιξη των διαγωνισμών

*Από τον διαγωνισμό φωτογραφίας, βίντεο,
σκίτσου στο crowdhackathon*

Ένας άλλος διαγωνισμός ;

Διαγωνισμός:

- Μονόδρομη διαδικασία
- Στατική. Σκέφτομαι κάτι και υποβάλλω.
- Μικρή βελτίωση, όχι δομημένη.

Crowdhackathon:

- Αμφίδρομη διαδικασία. Ο διαγωνιζόμενος παίρνει mentoring, coaching, βελτιώνεται.
 - Βλέπει τους άλλους, βελτιώνει τη σκέψη του και το παραγόμενο αποτέλεσμα.
 - Ουσιαστική βελτίωση.
 - Δημιουργία οικοσυστήματος με όλους τους ενδιαφερόμενους stakeholders.
-

Στιγμές κατά την ανάπτυξη των εφαρμογών



CROWD
POLICY



Στο mentoring room



CROWD
POLICY



και πάλι ανάπτυξη



CROWD
POLICY



Παρουσίαση σε όλους και σε επιτροπή αξιολόγησης



CROWD
POLICY



Παρουσίαση σε όλους και σε επιτροπή αξιολόγησης



CROWD
POLICY



Ανακοίνωση αποτελεσμάτων & Βράβευση



CROWD
POLICY



Ανακοίνωση αποτελεσμάτων & Βράβευση



CROWD
POLICY



CROWDHACKATHON INNOVATING WITH OPENDATA #transport



- **110** συμμετέχοντες - developers σε 22 ομάδες
 - **26** μέντορες
 - **13** evaluators
 - **70** επισκέπτες στην ημερίδα για τα Ανοικτά Δεδομένα
 - **Ανοικτές εφαρμογές**
 - **Ένα σημαντικό ανθρώπινο δίκτυο!**
 - Το μήνυμα σε 1000δες νέους μέσα από τα social media, τις αναδημοσιεύσεις και το media coverage
-

Ανοικτά αποτελέσματα - Προσφορά στο Επιχειρηματικό και Κοινωνικό οικοσύστημα



The image shows a GitHub repository page for 'CrowdHackathon #transport' and a project architecture diagram. The repository page includes a search bar, a list of repositories, and a 'People' section. The project architecture diagram illustrates the system components and their interactions.

Project architecture components:

- TXM PRO SERVICES:** Includes OTP ANALYZER, TXM CONFIG, and WEATHER.MX.
- JOURNEY PLANNING PASSENGER APPS:** Includes WEB, ANDROID, and IOS.
- PORTAL SERVICES:** Includes LOCATION BASED SERVICES, MEDIA, NEWS & WIKI, and SOCIAL / GAMES.
- OPEN TRIP PLANNER:** Receives data from OPEN DATA (OASA GTFS, OPEN STREET MAP) and provides data to MOTT & GTPS-RT BROKERS.
- MOTT & GTPS-RT BROKERS:** Interacts with TXM BOX and WIFI HOTSPOT.
- TXM BOX:** Includes PIRATE BOX, RASPBERRY PI, ANDROID, GPS & SENSORS, and LCD.
- WIFI HOTSPOT:** Includes PIRATE BOX, RASPBERRY PI, ANDROID, GPS & SENSORS, and LCD.

Repository List:

- ex-machina** (JavaScript) - Code repository for the participation of team Ex Machina in CrowdHackathon Transport. Updated on Jul 20.
- TenebraStudios** (Unity3D) - Tenebra Studios' entry in 2015 #crowdhackathon #transport competition. Implemented in UNITY3D. Updated on Jul 20.
- level-up** (JavaScript) - Alerts you to press the bus stop button on time! Check your public transport stats and get a free ticket! Updated on Jul 19.
- BusTop** (Java) - Alerts you to press the bus stop button on time! Check your public transport stats and get a free ticket! Updated on Jul 19.
- Real_Time_Tracking_Bus** (JavaScript) - Alerts you to press the bus stop button on time! Check your public transport stats and get a free ticket! Updated on Jul 19.

Οι εφαρμογές είναι διαθέσιμες για βελτίωση και χρήση ως open source στο github <https://github.com/crowdhackathon-transport/>



powered by
CROWD POLICY
Google

Crowdhackathon

INNOVATING WITH OPEN DATA

#transport

ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΕΣ



ΧΟΡΗΓΟΙ



* Υπηρεσίες συμβουλευτικής υποστήριξης

* Υπηρεσίες συμβουλευτικής υποστήριξης



CROWD
POLICY

powered by



Crowdhackathon

INNOVATING WITH OPEN DATA

#transport

ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΕΣ



ΥΠΟΣΤΗΡΙΚΤΕΣ



Το παράδειγμα μιας καμπάνιας

1. Σκοπός - Προδιαγραφές
 2. Διαβούλευση
 3. Υποβολή προτάσεων ανά είδος
 4. Αξιολόγηση - crowdvaluation
 5. Σύνθεση ομάδων
 6. Crowdhackathon
 7. Ομαδική δουλειά, mentoring, coaching, προδιαγραφές
 8. Νικητές - Βραβεία
 9. Τελικό προϊόν
 10. Crowdfunding - Community Engagement
-

Ποιο είναι το crowd





CROWD
POLICY

**Το Crowdhackathon είναι η
μεγαλύτερη δράση εφαρμοσμένης
κοινωνικής και επιχειρηματικής
καινοτομίας!**



CROWD
POLICY

Ευχαριστούμε!

Επικοινωνία : www.crowdpolicy.com

hello@crowdpolicy.com

tel: +302122134475

Πρωτογένους 5, Αθήνα
